

**ПОУРОЧНОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ  
3 КЛАСС**

<b>№ п/п</b>	<b>Тема урока</b>	<b>К о л и ч е с т в о ч а с о в</b>
1	Повторение и обобщение пройденного во втором классе	
2	Знакомимся с компьютером. Назначение, основные устройства	
3	Компьютер – твой помощник. Запоминающие устройства – носители информации	
4	Работа с текстовой программой	

5	Как работает скульптор. Скульптуры разных времен и народов	
6	Рельеф. Придание поверхности фактуры и объема	
7	Как работает художник-декоратор. Материалы художника, художественные технологии	
8	Свойства креповой бумаги. Способы получения объемных форм	
9	Способы получения объемных рельефных форм и изображений Фольга. Технология обработки фольги	
10	Архитектура и строительство. Гофрокартон. Его строение свойства, сферы использования	
11	Плоские и объемные формы деталей и изделий. Развертка. Чертеж развертки. Рицовка	
12	Плоские и объемные формы деталей и изделий. Развертка. Чертеж развертки. Рицовка	
13	Развертка коробки с крышкой	
14	[Оклеивание деталей коробки с крышкой]	
15	Конструирование сложных разверток	
16	Конструирование сложных разверток	
17	Строчка косого стежка (крестик, стебельчатая). Узелковое закрепление нитки на ткани. Изготовление швейного изделия	
18	Строчка косого стежка (крестик, стебельчатая). Узелковое закрепление нитки на ткани. Изготовление швейного изделия	
19	Строчка петельного стежка и ее варианты. Изготовление многодетального швейного изделия	
20	Строчка петельного стежка и ее варианты. Изготовление многодетального швейного изделия	

21	Пришивание пуговиц. Ремонт одежды	
22	Конструирование и изготовление изделия (из нетканого полотна) с отделкой пуговицей	
23	Проект. Коллективное дидактическое пособие для обучения счету (с застежками на пуговицы)	
24	История швейной машины. Способ изготовления изделий из тонкого трикотажа стяжкой	
25	История швейной машины. Способ изготовления изделий из тонкого трикотажа стяжкой	
26	Пришивание бусины на швейное изделие	
27	Пришивание бусины на швейное изделие	
28	Подвижное и неподвижное соединение деталей из деталей наборов типа «Конструктор»	
29	Проект «Военная техника»	
30	Конструирование макета робота	
31	Конструирование игрушки-марионетки	
32	Механизм устойчивого равновесия (кукла-неваляшка)	
33	Конструирование игрушки из носка или перчатки	
34	Резервный урок	
ОБЩЕЕ КОЛИЧЕСТВО ЧАСОВ ПО ПРОГРАММЕ		

	4
--	---